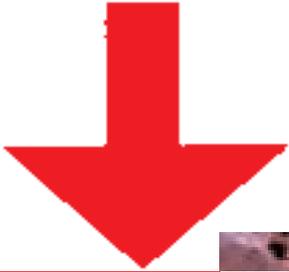


RUTA DEL FERRO

LA ROUTE DU FER SUR TON DOS

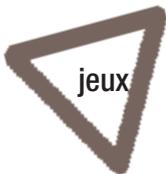


LIVRET D'ACTIVITÉS



MATÉRIEL DE CAMPAGNE

Livret « Clé »
et Livret « Serrure »
Crayon / 1 pinceau
1 assiette / 1 gobelet
Pâte à modeler / Pastels gras
1 tube de colle
1 loupe / 1 paire de ciseaux
1 élastique



Bonjour, je m'appelle **TAMARRO**, tu ne me verras jamais mais moi bien...

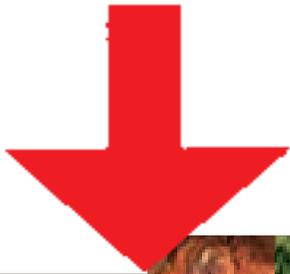
De loin je te guiderai à la découverte d'un chemin très spécial : el cami ral.

Prêt pour l'aventure ?

N'oublie pas ton matériel...et la personne qui t'accompagne.

Elle possède entre ses mains toutes les explications pour tes découvertes.





Rendez-vous à la **Mina de Llorts**.



jeux

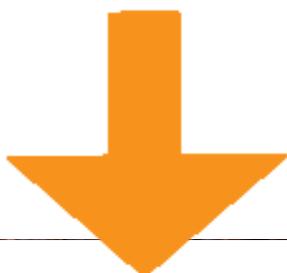
Si la mine est ouverte, prends ton casque, ta cape imperméable et entre.
Combien de rouges, d'orange, de bruns différents vois-tu ?
Donne-leur un nom.



atelier
créatif

SITTING BULL

Choisis deux ou trois terres de couleurs différentes, broie-les sans les mélanger dans ton assiette. Va chercher de l'eau dans ton gobelet. Trempe ton pinceau dans l'eau puis dans tes pigments. Redonne des couleurs à l'indien.

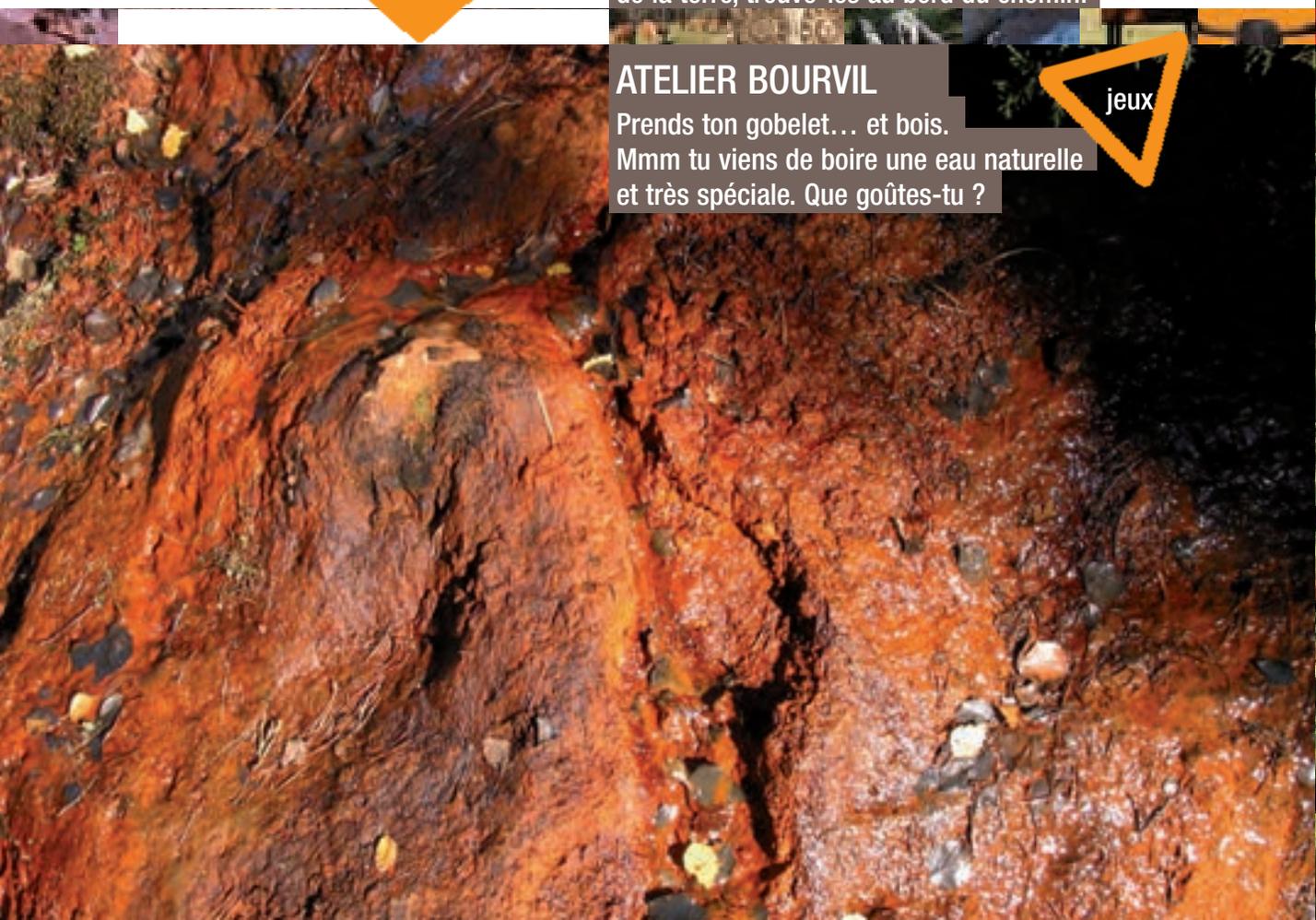


Prends le chemin qui descend.
Tu as déjà vu ces couleurs à l'intérieur
de la terre, trouve-les au bord du chemin.

ATELIER BOURVIL

Prends ton gobelet... et bois.
Mmm tu viens de boire une eau naturelle
et très spéciale. Que goûtes-tu ?

jeux





Reprends ton chemin.

Sur la gauche, des quantités de mousses tapissent les pierres et la terre.

atelier
créatif

ATELIER LILLIPUT

Prends ta loupe et dessine en détail une mousse.

Continue le sentier.



ATELIER D'ENFER

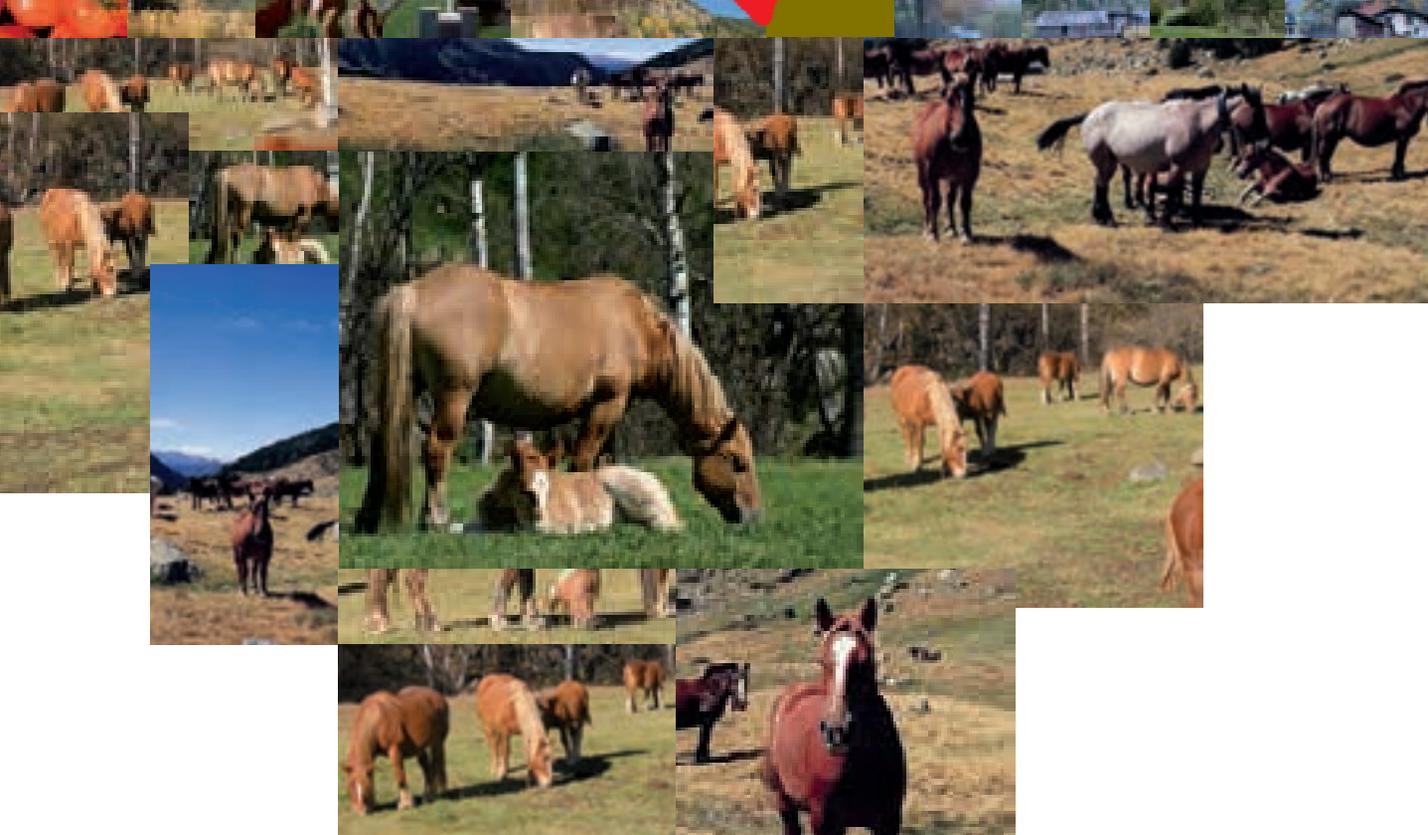
atelier
créatif

Tamarro appelle ce rocher, le « Rocher du Diable », il t'attend à gauche, découvre-le.
Il en a vu des choses, que te raconte-t-il ?



jeux

Bonjour, pourquoi as-tu une cloche ?
Entoure les chevaux qui ont une cloche.





[Empty box for name identification]

Bonjour nous venons de loin.
Je m'appelle...

Pour t'aider, pars à la découverte des noms de ville cachés dans les empreintes de métal.



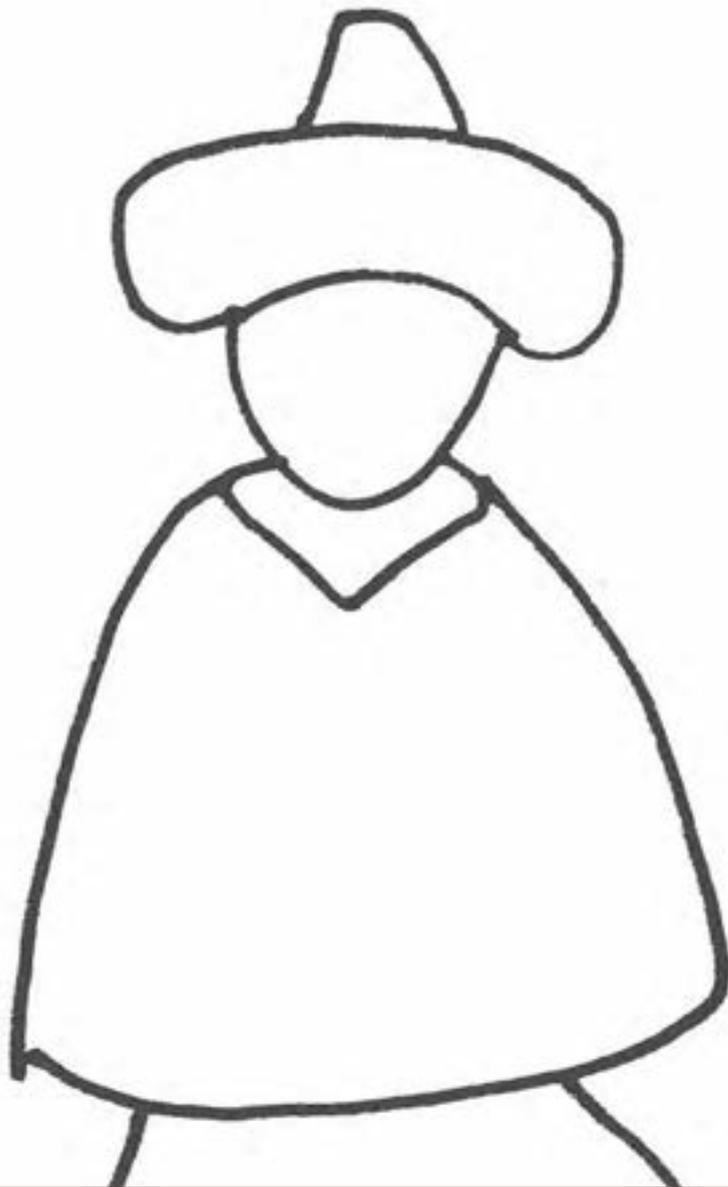




ATELIERS RACHID KHIMOUNE

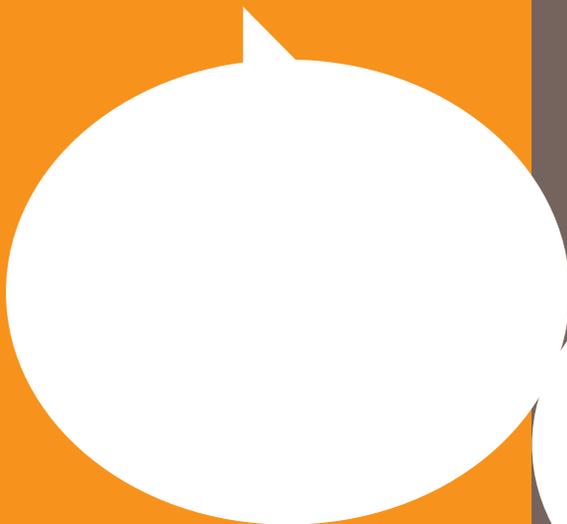
Toi aussi, à l'aide de la pâte à modeler, modèle un ami pour ceux de Rachid.





Collectionne les empreintes de toutes les sculptures pour habiller notre ami.
Pose la feuille de ton carnet sur les reliefs que tu veux imprimer
et frotte avec les pastels, n'hésite pas à changer souvent de couleur.

atelier
créatif



Imagine un dialogue entre deux sculptures
et envoie ton histoire à Rachid Khimoune qui les a créées.

Adresse : rutadelferro@ordino.ad

atelier
créatif



Découpe-le
à la maison et
fais-en un masque.



Monte sur le pont à la rencontre de la pierre qui roule.
Aide les enfants à la pousser. Demande à l'adulte
qui t'accompagne de te photographier en action.



PAS
JAPONNAIS

PAS
JAPONNAIS



Colle ta photo ici.

Continue au-delà de la pierre
et suis les pas japonais jusqu'à la rivière.



faim

chaleur

joie

colère

tristesse

amusement

fraîcheur

calme

vitesse

jeux

Assieds-toi sur ce rocher au bord de l'eau et cherche la coquille de Vénus.
Choisis les mots qui expriment le mieux ce que tu ressens à cet endroit.

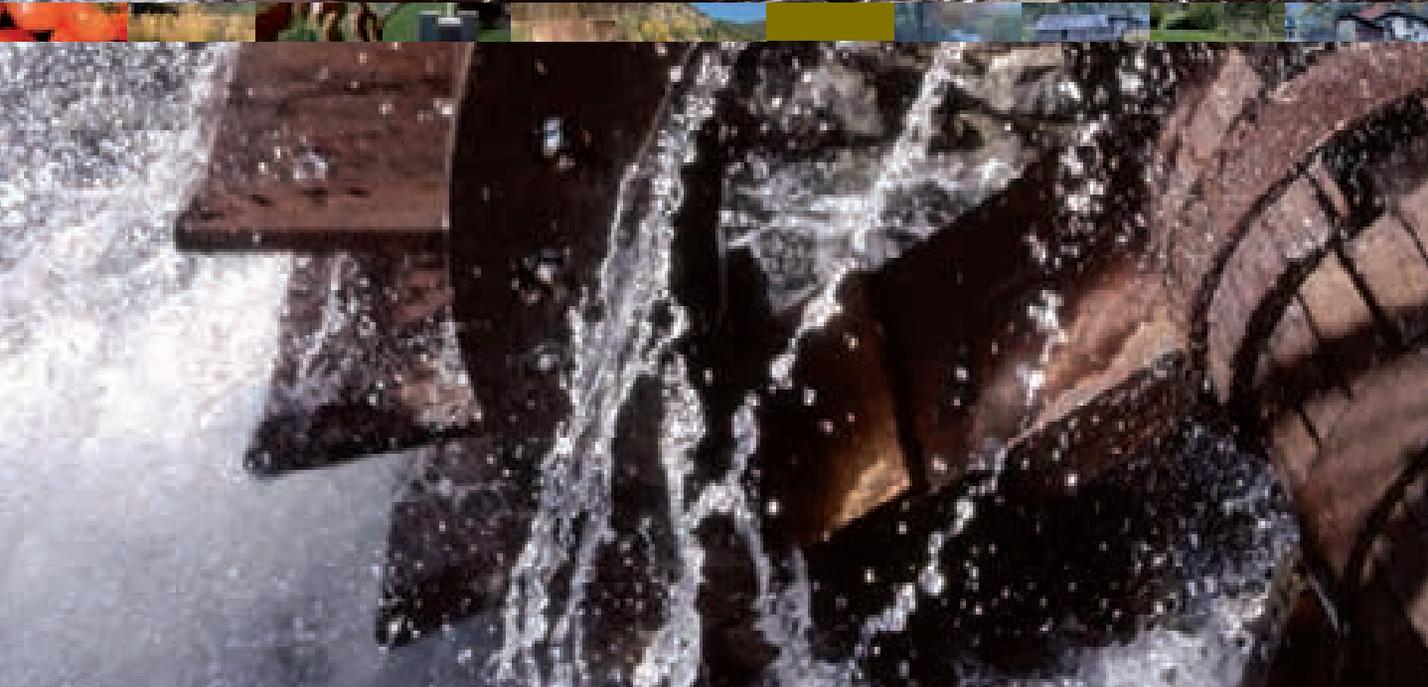
bruit

force

peur

soif

froid





Choisis un des trois arbres. Guide une personne de ton choix qui ferme les yeux. Fais lui toucher l'arbre que tu préfères. Elle devra le retrouver après l'avoir découvert uniquement avec ses mains.

JEU COLIN-ARBRE





Trouve les 7 différences.



ATELIER JORDI PIC, PICASSO

Découpe les outils qui te plaisent, assemble-les pour inventer un animal fantastique. Trouve-lui un nom.







atelier
créatif





ATELIER BON APPÉTIT

LA COLLATION ET LE GOÛTER : AVEC LE PAIN

Prends du pain à l'ancienne, une tranche de fromage du berger ou de la charcuterie, et le tour est joué.

En automne, le pain aux noix est un excellent choix.

Si tu veux manger à l'ancienne, trempe ton pain dans le vin et sucre le tout. Tu peux remplacer le vin par de l'huile d'olive.

De toute façon, le pain et du chocolat restent les meilleurs.

LE MIDI : AVEC LE FEU

Prends des côtelettes et grille-les dans les lieux aménagés à cet effet.

Accompagnement > salade rafraîchie dans l'eau du Valira del Nord.

Si tu as une casserole > ragoût de viande.

Si tu as une poêle > omelette avec saucisses ou haricots blancs.

borda



camí Ral



sculpture



solana

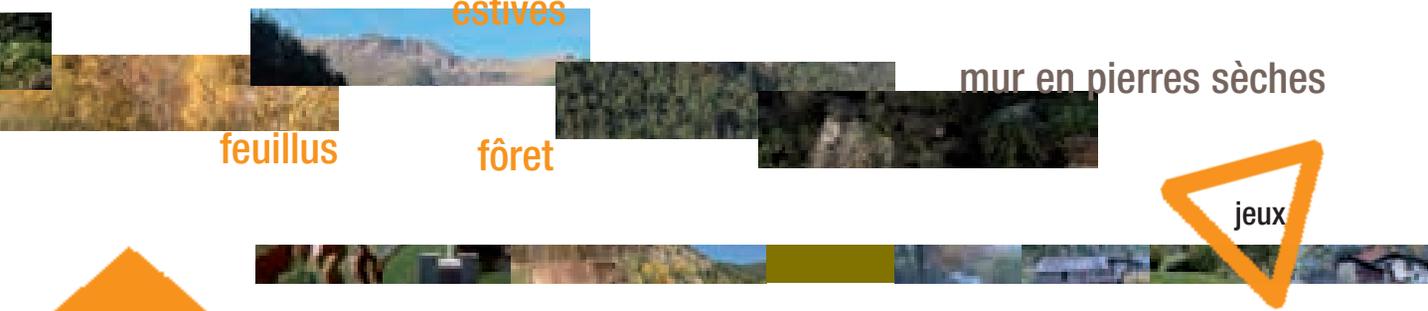


prés



Replace les détails dans l'image.





estives

feuillus

fôret

mur en pierres sèches



1. 2. 3 PORTES MINÉRALES

Si vous êtes nombreux, demandez à un adulte de frapper en continu à l'aide de sa main le pilier en métal qui se trouve dans la sculpture tandis que le reste du groupe tourne autour de la bordure. Quand il décide d'arrêter de frapper, toutes les autres personnes du groupe doivent entrer par l'une des 4 portes. Le premier entré peut se frotter la main sur le minerai et se faire un trait rouge sur le visage. Dès qu'une même personne a quatre traits, elle a gagné.



jeux





Cherche ces nouvelles lunettes pour découvrir le paysage.

atelier
créatif

ATELIER DESSINE-MOI UN MOUTON GUY

Arrêtes de poisson, cheval galopant, extraterrestre, que vois-tu ?

Dessine-le sur la photo de la sculpture.





POUR FAIRE LE FER

Regarde, cours, imagine que tu es :

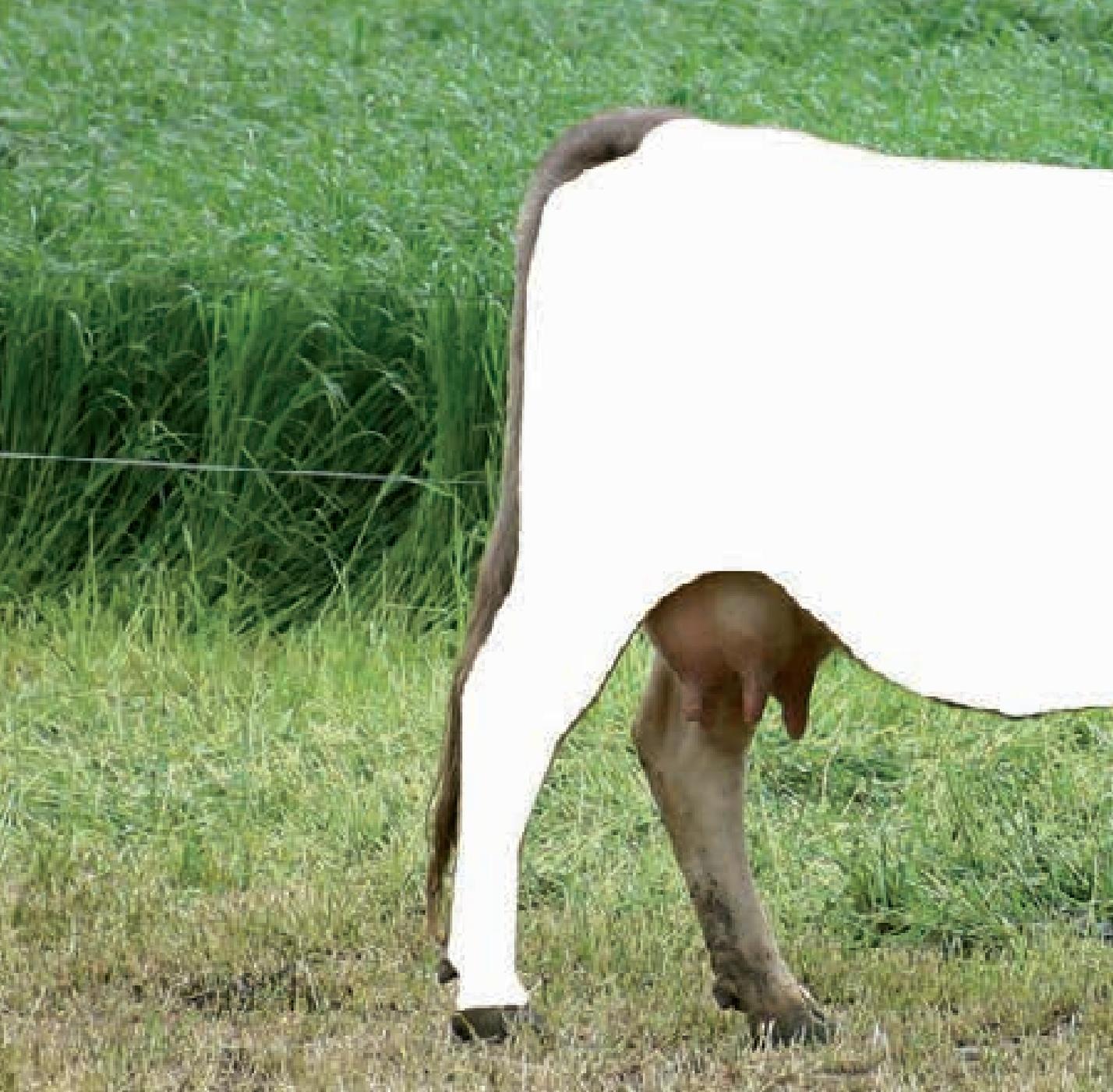
La charbonnière / Le lingo de fer / La montage / Le chemin / L'eau / Le ciel / La terre
Retrouve-les dans la sculpture.

jeux



Ici s'arrête le parcours des sculptures, **le chemin, lui, continue.**

Et moi, Tamarro, je t'invite à d'autres découvertes.





ATELIER VACHE
A toi de taguer la Brune des Pyrénées. A tes pastels !



Nouvelle-Calédonie
Espagne

Népal

Syrie

Liban



Chine

Grèce

Burundi

Phillipine

Sri-Lanka

Italie

Andorre

ATELIER AU BOUT DU MONDE

Entoure les pays où ces deux photos ont été prises.

Imagine ce qui pourrait être cultivé. Dessine-le.

atelier
créatif





En reprenant ton chemin, transforme-toi en peintre...
et réalise un dégradé sur ta palette à l'aide d'éléments naturels
que tu récoltes. Quand tu as trouvé tes éléments naturels,
colle-les sur la palette de droite.

ATELIER PALETTE DE COULEUR



atelier
créatif







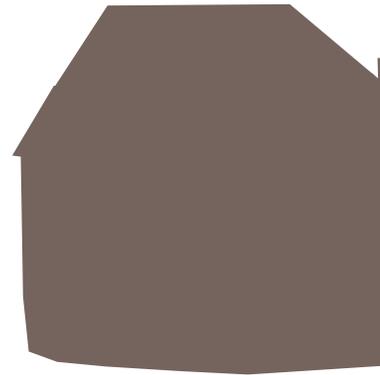
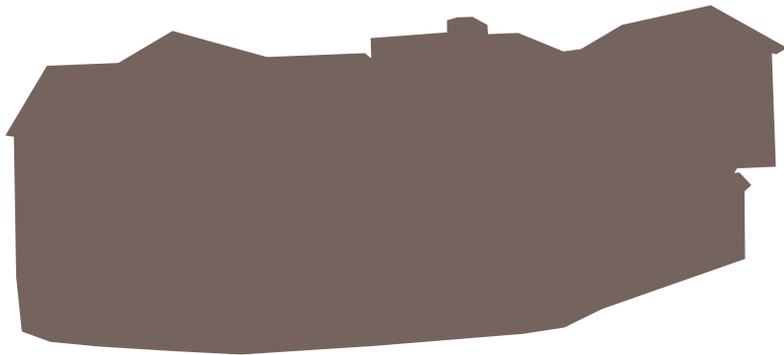
Tu approches du village de **La Cortinada**, regarde d'où tu viens.

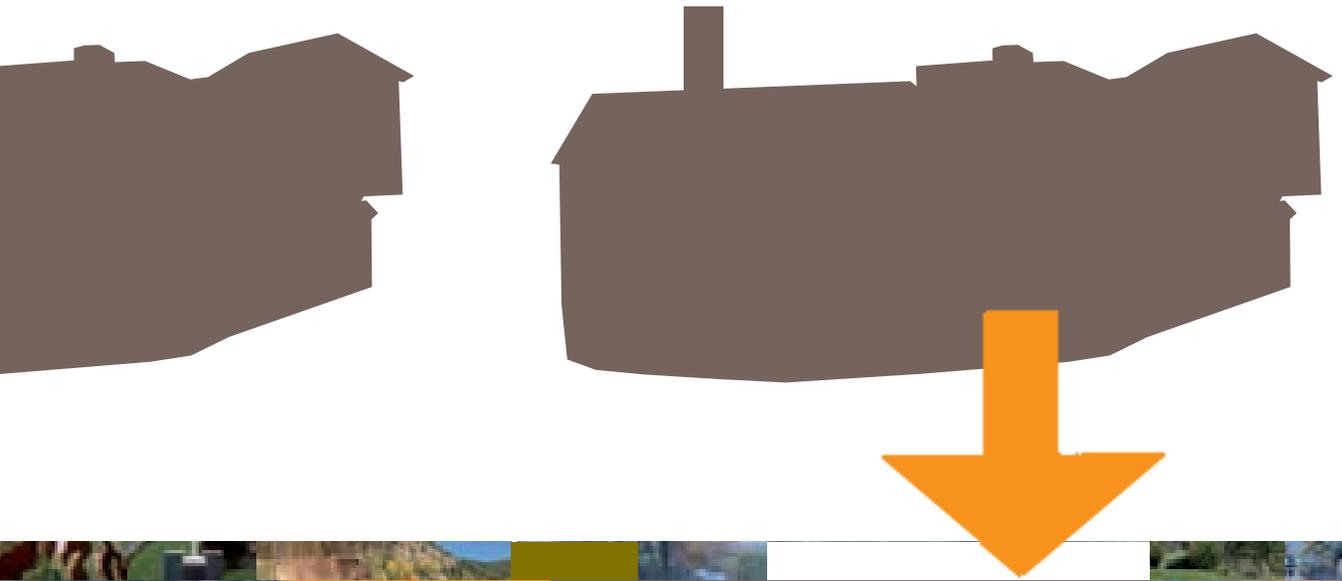
La rivière est le chemin le plus rapide pour les oiseaux.
Cours plus vite que l'eau jusqu'à ce toit et trouve la photo mystère.



Regarde les lichens avec ta loupe.







Bienvenue au village. Choisis la bonne silhouette du Mas d'En Soler.





Retrouve l'endroit où le photographe s'est placé
pour photographier l'église San Marti.



CRÉDITS

COPYRIGHT / Govern d'Andorra
Ministeri del Portaveu del Govern,
de Desenvolupament Econòmic,
Turisme, Cultura i Universitats /
Picasso_succeSSION Picasso,
Béatrice Hatala/RMN /
Vache_banksy

IDÉE ET RÉALISATION_

Yves Hanosset
GRAPHISME_Dominique Hambye
COORDINATION_Cinta Pujal
TEXTES_Olivier Codina, Yves
Hanosset, Isabel de la Parte, Cinta
Pujal, Landry Riba, Natàlia Rovira
CORRECCIONS_M^a Àngels Caminal,
Virginia Manubens, Sliman Drici
PHOTOS_Govern d'Andorra,
Yves Hanosset, Àlex Tena

IMPRESSIÓ Impremta Solber
DÉPÔT LÉGAL_AND.704-2007
ISBN_978-99920-0-474-6



Te voilà arrivé à la fin de notre aventure. À la prochaine !



A bientôt pour de nouvelles péripéties.

Pour continuer ta découverte de la route du fer, je te conseille de visiter la Farga Rossel où le fer, le feu, l'eau, le vent, le charbon et la chaleur sont au rendez-vous. La Casa Plandolit te montrera comment habitaient les riches propriétaires du temps de l'industrie minière. Si tu as aimé les sculptures, il y en a d'autres cachées dans la montagne, demande aux adultes qui t'accompagnent où elles se trouvent.

A Bientôt,

TAMARRO



Govern d'Andorra
Entre tots fem un país millor

RUTA DEL
FERRO

